

## 電源模組

電源模組：NP0S-□□

### ■ 特性

- 輸出電流別的二種類電源模組
- 二種電源模組都佔有1插槽



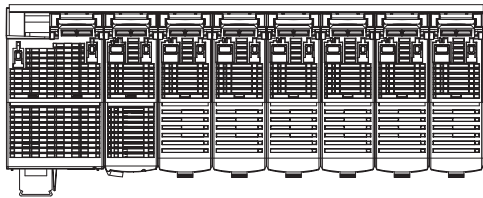
### ■ 電源規格

項目	規格	
型號	<b>NP0S-22</b>	<b>NP0S-81</b>
額定輸入電壓	AC100~240V	AC100~240V
電壓容許範圍	AC85~264V	AC85~264V
額定頻率	50/60Hz	50/60Hz
容許瞬間停電時間	20ms以下 (額定電壓、額定負載) 10ms以下 (最小輸入電壓)	20ms以上 (額定電壓、額定負載) 10ms以上 (最小輸入電壓)
波形失真率	10%以下	10%以下
容許波紋率	—	—
洩漏電流	0.25mA以下	
衝擊電流	22.5o-p以下 (環境溫度=25°C不重複)	22.5Ao-p以下 (環境溫度=25°C不重複)
消耗功率	100VA以下	40VA以下
額定輸出電壓	DC3.45V (DC3.3~3.6V) · DC24V (DC21.6~26.4V)	
輸出電流	DC3.45V: 0~5A · DC24V: 0~0.9A	DC3.45V: 0~2.4A · DC24V: 0~0.3A
絕緣方式	透過電晶體絕緣	
絕緣強度	AC2300V 1分鐘 所有電源輸入端子同時和接地之間	
絕緣電阻	用DC500V絕緣電阻計測量在10MΩ以上	
佔用插槽數	1插槽	
重量	約360g	約180g

基板：NP0B□-□□

名稱		型號	可以安裝模組數	內部消耗電流	重量
標準基板	基板6插槽	NP0BS-06	5台 (不含電源)	45mA以下	約420g
	基板8插槽	NP0BS-08	7台 (不含電源)	50mA以下	約540g

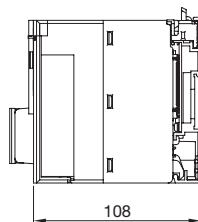
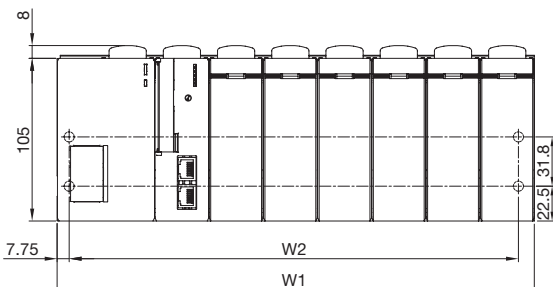
### ■ 外形尺寸



(單位：mm)

插槽數	W1	W2
6	238mm	220mm
8	308mm	290mm

註) 安裝連接器時進深尺寸最大約 195.3mm。  
安裝零件隨附於基板中。



## CPU模組

### CPU模組：NP0P□-048RS

#### ■ 特性

- 高速運算晶片標準配備
  - SPM2000 NP0PM-048RS 序列命令 高速30ns
  - SPM3000 NP0PU-048RS 序列命令 高速9ns
- 多元的介面—SD記憶卡、USB、RS422、RS485
- 免電池無需維護



#### ■ CPU規格

型號	NP0PM-048RS	NP0PU-048RS	
執行控制方式	儲存程式 (stored program)，環形掃描 (cyclicscan) 方式 (預設任務)，固定週期任務，事件任務		
輸入輸出連接方式	直連輸入輸出方式 (K匯流排)		
輸入輸出控制方式	K匯流排上：節拍 (takt) 週期同步更新		
CPU	32位元處理器		
程式語言	IEC61131-3標準 IL 語言、ST 語言、LD 語言、FBD 語言、SFC 要素		
命令執行時間	序列命令	30ns/命令~	
	應用命令	40ns/命令~	
9ns~/命令		8ns~/命令	
程式記憶體容量	49,152step		
資料記憶體容量	98,304word	262,144word	
1個POU中的最大程式容量	16,384step		
記憶體 (預設值)	輸入輸出儲存 (I/O)	512word	
	標準儲存 (M)	65,536word	
	保存儲存 (M)	8,192word	
	使用者FB的實體儲存	8,192word	
	系統FB	16,384word	
	實體儲存 (M)	計時器	512點
		累計計時器	128點
		計數器	256點
		邊緣檢出	1,024點
		其他	8,192word
系統儲存	512word	40,960word	
基本資料類型*1	BOOL, INT, DINT, UINT, UDINT, REAL, TIME, DATE, TOD, DT, STRING, WORD, DWORD		
任務個數	預設任務 (環形掃描)：1個；固定週期任務：4個；事件任務：4個 (固定週期任務和事件任務共計4個以下)		
程式實體 (POU個數/源碼)	256個 但是1個任務裡最多註冊128個		
節拍 (Takt) 週期設定範圍	1ms~10ms (單位：0.5ms)		
1個工程的POU個數	2,000個		
使用者ROM卡 (SD) 介面	標準配備		
USB介面	標準配備 (USB-miniB)		
RS422介面	標準配備 (MONITOUCH介面)		
RS485介面	標準配備 (115.2kbps)		
專有插槽數	1個插槽		
內部消耗電流	DC3.3V	DC24V	
重量	約200g		

\*1 因使用的命令而有所不同